

BDL 100 S

Bandella adesiva di rinforzo impermeabilizzante.

CAMPI DÌ APPLICAZIONE

- Scarichi, fari, bocchette di mandata, raccordi tra materiali di diversa natura o, in generale, aree sottoposte a movimenti di espansione e contrazione.
- Giunti di frazionamento e cavillature. Indicato su sottofondi base, cemento e base gesso, malte bastarde, ceramica, blocchi in calcestruzzo cellulare, plastica, metallo, per impermeabilizzazioni con linea KEDILASTIC ISOLFLEX.
- Angoli e spigoli di vasche, cisterne, piscine, bagni, docce, terrazze, balconi, muri contro terra o manufatti in calcestruzzo o, in generale, ambienti soggetti a forte umidità.

NATURA DEL PRODOTTO

BDL 100 S è un composito di tessuto-non tessuto in propilene (parte superiore) e gomma butilica adesiva, resistente all'invecchiamento (parte inferiore).

OPERAZIONI DÌ POSA

Disporre la bandella adesiva **BDL 100 S** in tutti gli angoli tra parete e pavimento e in corrispondenza di tutti i punti più critici, come scarichi, fari, tubazioni, ecc. Dove necessario, con forbici o cutter è possibile sagomarla a seconda della geometria dei punti da rivestire. Rimuovere il nastro protettivo pochi centimetri per volta, quindi schiacciare la bandella sul supporto utilizzando solo oggetti morbidi (pennelli, rulli, ecc...). Al fine di assicurare continuità nelle prestazioni meccaniche attese, gli strati di bandella adiacenti dovranno sormontarsi di circa 5 cm. Giunti di dilatazione dovranno essere coperti dalla bandella disponendola in modo da formare un omega, così da assecondare i movimenti del sottofondo senza essere messa in tensione. Applicare l'impermeabilizzante secondo proprie modalità.

IDENTIFICATIVI

Dati del prodotto	Valore	Norma
Aspetto	Bandella adesiva	
Colore	Grigio	
Larghezza totale	100 mm	
Spessore totale	1 mm	
Peso del materiale	80 gr/m ² ±5%	
Resistenza alla temperatura	-5°c/+70°c	
Lunghezza rotolo	10 m	
Conservazione (in luogo asciutto e nell'imballo da noi fornito)	Nessuna limitazione	
Voce doganale	3919 10 19	

PROPIETA FISICHE

Dati del prodotto	Valore	Norma
Carico di rottura longitudinale (campione di 25 cm)	32N	DIN 527-3
Allungamento a rottura - longitudinale (campione 25 cm)	54%	DIN 527-3
Carico di rottura trasversale (campione 25 cm)	23N	DIN 527-3
Allungamento di rottura - trasversale (campione 25 cm)	81%	DIN 527-3

RISULTATI OTTENUTI ALLE CONDIZIONI STANDARD DI TEMPERATURA DI 23 C° ±2 .UMIDITÀ RELATIVA AL 50 %

±5.VENTILAZIONE MINORE DI 2 M/SEC

CONSIGLI TECNICI

- Proteggere i lavori realizzati dal sole battente, pioggia o dilavamenti per almeno 24 ore, o dal gelo per un periodo di tempo sufficiente alla presa dell'impermeabilizzante.
- Applicare il prodotto solo su supporti asciutti e consistenti.
- Crepe o fessurazioni dei sottofondi dovranno essere sigillate con REPOX, prima di iniziare le operazioni di rasatura, impermeabilizzazione o incollaggio.
- **BDL 100 S** è idoneo per tutte le applicazioni descritte, senza richiedere trattamenti preventivi o supplementari.

AVVERTENZE E RACCOMANDAZIONI

Non applicare in condizioni e/o modalità differenti da quanto esplicitamente dichiarato in questa scheda tecnica

KEDIL

raccomanda di prendere visione delle **Note Introduttive** che completano i contenuti della presente scheda.

Tutti i consigli tecnico-applicativi presenti nelle schede tecniche, riportati verbalmente o per scritto, sono frutto delle nostre migliori esperienze.

Tuttavia, non potendo intervenire direttamente sul cantiere e sull'esecuzione dei lavori, queste informazioni sono da ritenersi non impegnative e, pertanto, non vincolanti né legalmente né in altro modo nei confronti di terzi. Sugeriamo, quindi, al cliente/applicatore di effettuare le opportune prove dei nostri prodotti, per valutarne il comportamento rispetto alle condizioni di metereologiche e applicative cui verranno sottoposti.

Al fine di verificare che la presente scheda tecnica non sia stata aggiornata e/o sostituita da edizioni successive, prima dell'impiego dei nostri prodotti, consigliamo di scaricare dal nostro sito, www.kedil.eu, la versione più aggiornata.